

آیین نامه عمومی و فنی رشته بسکتبال ۳×۳ دختران:

مقررات عمومی:

- ✓ رعایت شئونات اسلامی، انضباط ورزشی و احترام به قوانین و مقررات الزامی است.
- ✓ ارائه معرفی نامه کتبی از دانشگاه اعزام کننده، کارت بیمه ورزشی، گواهی سلامت، کارت ملی، کارت دانشجویی و گواهی اشتغال به تحصیل عکس دار الزامی است.
- ✓ لینک و آدرس سایت به منظور ثبت نام در مسابقات متعاقبا اطلاع رسانی خواهد شد.
- ✓ توصیه می شود برای سهولت در امر ثبت نام تیم و نفرات اعزامی یکی از کارشناسان خبره در امر فنی و آشنا با محیط کار در اینترنت به عنوان مسئول ثبت نام تعیین گردد و مسئولیت حقوقی درج اسامی و بارگزاری عکس ها به عهده وی و دانشگاه مربوطه خواهد بود. نام و نام خانوادگی، کد ملی، شماره موبایل و آدرس ایمیل کارشناس مسئول ثبت نام در سایت ثبت نامی درج شود.
- ✓ برای ورود به سایت پذیرش می بایست از شناسه و پسورد دریافت شده که از طریق پیامک برای مدیر تربیت بدنی دانشگاه ارسال خواهد شد استفاده نمایید.
- ✓ دانشگاه ها موظفند اسامی نفرات اعزامی (نام و نام خانوادگی)، عکس زمینه سفید و جدید، شماره دانشجویی، رشته تحصیلی، شماره ملی و شناسنامه، تاریخ تولد و وضعیت تحصیلی (فعال، فارغ التحصیل) به صورت صحیح در سایت پذیرش ثبت نمایند.
- دانشگاه ها موظفند مشخصات نفرات اعزامی از قبیل سرپرست و همراهان مانند نام و نام خانوادگی، شماره ملی و شناسنامه، شماره بیمه نامه ورزشی، تاریخ تولد و ... را براساس اطلاعات مندرج در شناسنامه و بیمه ورزشی در سایت پذیرش تکمیل کنند.
- ✓ حضور در مسابقات بر اساس آیین نامه عمومی مسابقات ورزشی دانشگاه ها و موسسات آموزش عالی صورت می پذیرد.
- مسابقات طبق آخرین مقررات فدراسیون بسکتبال ج.ا.ا. برگزار خواهد شد.

۱- توپ و زمین

- کلیه مسابقات ۳*۳ با توپ بسکتبال سه نفره و بر روی یک حلقه بسکتبال برگزار می شود.
- زمین با شکل معمولی بسکتبال به ابعاد قانونی ۱۵*۱۱ که شامل خط پرتاب پنالتی با همان فاصله ۵/۸۰ متر و خط دو امتیازی با فاصله ۶/۷۵ متر از حلقه و نیمه دایره نوارژ (no-charge area) که در زیر حلقه ترسیم شده است.

۲- اعضای تیم

- شامل چهار نفر بازیکن (۳ نفر بازیکن اصلی و ۱ نفر بازیکن ذخیره)، یک نفر مربی یا سرپرست است که در شروع بازی حضور سه نفر بازیکن از هر تیم الزامی است.

۳- داوران

- داوران بازی متشکل از دو داور در داخل زمین و دو داور میز بعنوان منشی و وقت نگهدار هستند.

۴- تعیین مالکیت توپ

بازی با پرتاب سکه بین نماینده هر تیم آغاز و برنده سکه یا مالکیت توپ را در ابتدای بازی یا در وقت اضافی احتمالی انتخاب می کند.

۵- امتیازدهی:

هر شوت داخل نیم دایره ۶/۷۵ دارای یک امتیاز

هر شوت از پشت خط نیم دایره دارای دو امتیاز

هر گل موفق در پرتابهای آزاد یک امتیاز

۶- زمان بازی / برنده بازی:

یک زمان ۱۰ دقیقه ای است که ساعت در زمان مرده شدن توپ، متوقف شده و زمانی که توپ توسط مهاجم در اختیار گرفته شود، شروع بکار می کند.

برنده بازی تیمی است که ۲۱ امتیاز بدست آورد حتی اگر زمان تمام نشده باشد. این فقط شامل زمان معمولی بازی است نه وقت اضافی.

اگر در زمان قانونی امتیاز دو تیم مساوی شود، بعد از یک دقیقه استراحت بازی در وقت اضافی دنبال خواهد شد. اولین تیمی که در وقت اضافی دو امتیاز کسب کند، برنده بازی خواهد شد.

۷- زمان اقدام به شوت یا ساعت شوت

هر تیم ۱۲ ثانیه زمان مالکیت برای اقدام به حلقه دارد.

در صورتی که ساعت شوت ۱۲ ثانیه در دسترس نباشد، توصیه می شود مسئول ۱۲ ثانیه به میز منشی اضافه شود و به کمک کورنومتر و سوت داور زمین را یاری دهد.

۸- خطاها/پرتاب پنالتی :

جریمه خطا روی شوت کننده داخل قوس ۱ پرتاب آزاد و روی شوت کننده خارج قوس ۲ پرتاب آزاد

محدودیت خطا برای هر تیم ۶ خطای تیمی

جریمه برای خطاهای تیمی ۷، ۸ و ۹، دو پرتاب آزاد

جریمه برای خطای تیمی ۱۰ به بعد دو پرتاب آزاد + مالکیت توپ

جریمه برای خطای فنی : یک پرتاب آزاد بدون اینکه مالکیت توپ عوض شود..

جریمه برای خطای دیسکالیفه: ۲ پرتاب آزاد + مالکیت توپ

۹- چگونگی مالکیت توپ:

- بدنبال گل شدن توپ در حین بازی یا آخرین پرتاب پنالتی مالکیت توپ با مدافع است که می تواند توپ را با دریبل یا پاس به پشت قوس بیاورد. پس از اینکه توپ گل شد، مهاجم نباید به توپ در منطقه نو شارژ (no-charge) دست بزند.

- مالکیت توپ برای هر تیم در ادامه مرده شدن توپ بجز گل شدن با پاس دادن توپ بین مدافع و مهاجم در پشت خط نیم دایره آغاز می شود.

- بدنبال هر توپ گل نشده در حین بازی یا پرتاب پنالتی :

اگر بازیکن مهاجم ریاند کرد می تواند بدون آنکه به پشت نیم دایره برود اقدام به شوت نماید.

اگر بازیکن مدافع ریاند کرد باید توپ را به پشت خط نیم دایره برساند.

- در مورد توپ دزدی یا توپ از دست رفته:

اگر در داخل نیم دایره اتفاق افتاد، باید توپ را به پشت خط نیم دایره با پاس یا دریبل برساند.

- در مورد وضعیت جمبال توپ به بازیکن مدافع داده می شود.

۱۰- تعویض ها:

برای هر تیم در زمان مرده شدن توپ و بعد از خروج هم تیمی خود از روی صندلی خط انتهایی روبروی سبد و بدون نیاز به اعلام یا علامت داوران قابل اجرا خواهد بود.

۱۱- زمان استراحت

یک زمان ۳۰ ثانیه ای به هر تیم برای استراحت داده می شود. بازیکن می تواند در زمان مرده شدن توپ درخواست تایم استراحت نماید.

۱۲- لباس

هر تیم حداقل ۲ دست لباس بسکتبال تیره و روشن داشته و در صورت فیلمبرداری دختران حجاب مصوب فیبا رابه همراه دارند.

۱۲- ثبت پروفایل

همه بازیکنان ملزم به ارائه پروفایل فیبا و ثبت نام در سایت play.fiba۳x۳.com هستند و رویداد در سامانه eventmaker فیبا جهانی به نام دانشگاه میزبان ثبت خواهد شد (در صورت نیاز شب قبل از مسابقات راهنمایی های لازم انجام خواهد گرفت).

اعتراضات:

اعتراضات باید به صورت کتبی و حداکثر ۲۰ دقیقه پس از پایان وقت آن مسابقه به همراه مبلغ ۳/۰۰۰/۰۰۰ ریال (معادل سیصد هزار تومان) توسط سرپرست تیم به کمیته فنی تسلیم شود در صورت وارد بودن اعتراض وجه دریافتی مسترد خواهد شد، پاسخ اعتراض قبل از شروع مسابقه تیم یا فرد مورد اعتراض به اطلاع سرپرست تیم معترض خواهد رسید.